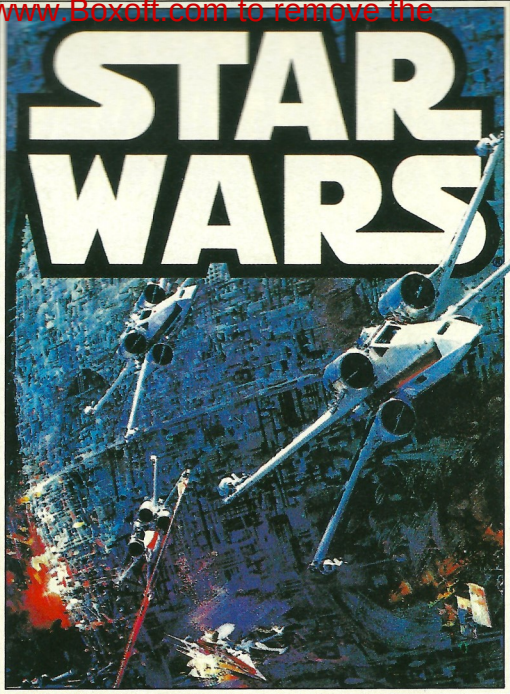
JVC

NES-7V-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase
from www.Boxoft.com to remove the

STAR WARS



LUCASFILM GAMES™

LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM®

©, ® & TM 1991 LUCASFILM LTD. TOUS DROITS RESERVES. UTILISES AVEC AUTORISATION. STAR WARS et tous les éléments de ce jeu sont des marques déposées de LucasArts Entertainment Company.

This seal is your assurance that NINTENDO® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

NINTENDO® and NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ are trademarks of Nintendo.

Précautions

1 Ceci est un jeu de haute précision. Il ne doit pas être rangé dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Evitez de le cogner ou de le laisser tomber. Ne le démontez pas.

2 Evitez de toucher aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager le jeu.

3 Ne le nettoyez pas avec du benzène, des solvants à peinture, de l'alcool ou d'autres produits similaires.

4 Nous vous recommandons de ne pas utiliser une télévision à projection arrière avec votre NES car un phénomène de rétention d'image sur l'écran pourrait alors se produire.

Licensed by NINTENDO®
for play on the

JVC

EPISODE IV
UN NOUVEL ESPOIR

C'est une période de guerre civile. Les vaisseaux rebelles, qui opèrent à partir d'une base secrète, ont gagné leur première victoire contre l'Empire Galactique. Pendant le combat, des espions rebelles ont réussi à voler les plans secrets de la redoutable arme de l'Empire, la Death Star, une base spatiale de combat, capable de détruire une planète entière.

Traquée par les sinistres agents de l'Empire, la Princesse Leia s'enfuie à bord de son vaisseau spatial, avec en sa possession les plans qui peuvent sauver son peuple, et restaurer la liberté dans la galaxie.

Pour Commencer	5
Les Contrôles de Luke, Han et Leia	6
L'Ecran de Sélection	8
Comment Marquer des Points	9
Tatooine	10
Les Contrôles du Landspeeder	11
Le Champ d'Astéroïdes	11
La Death Star	12
Les Contrôles du Tireur du Millennium Falcon	14
Les Contrôles du Pilote de l'Avion X-Wing	14
Les Contrôles de l'X-Wing sur la Death Star	15
L'Alliance des Rebelles : Vos Personnages	16
L'Empire : Vos Ennemis	17

Générique :
Produit et Réalisé par Lucasfilm Games
Programmation de BEAM Software Pty. Ltd.

Pour Commencer

Insérez votre STAR WARS Game Pak pendant que votre Nintendo Entertainment System est éteint puis allumez la console. Appuyez sur START et vous verrez la séquence d'introduction pendant laquelle un véhicule spatial s'échappe dans le désert de Tatooine avec C-3P0 et R2-D2 à bord. Si vous voulez éviter cette séquence et commencer à jouer, appuyez de nouveau sur START.

Nombre de joueurs : STAR WARS est un jeu conçu pour un joueur. Cependant vous pouvez jouer avec deux amis chacun votre tour, en prenant le rôle de Luke, Han ou de la Princesse Leia (une fois que vous les avez trouvés).

La fin du jeu : le jeu est terminé quand vous aurez épuisé toutes les vies de Luke Skywalker, ou quand le Millennium Falcon ou l'X-Wing est détruit.

"Continue Yes" : le jeu repart à partir du début du niveau où vous étiez resté. Vous gardez tous vos personnages ainsi que les objets que vous avez obtenus et votre score. Luke repart avec trois vies.

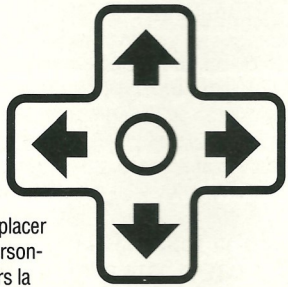
"Continue No" : le jeu se termine et l'écran Titre apparaît.

Il y a un nombre limité de "continue". Quand vous aurez utilisé tous vos "continue", l'écran "GAME OVER" apparaîtra quand vous aurez épuisé votre dernière vie.

Les Contrôles de Luke, Han et Leia

La majeure partie de l'action du jeu Nintendo STAR WARS est centrée sur Luke Skywalker, Han Solo, ou la Princesse Leia. Vous ne pouvez pas contrôler C-3P0, R2-D2 ou Obi-Wan.

Pour obtenir plus de détails consultez les instructions sur le contrôle des joueurs. Les instructions pour contrôler le Landspeeder, le Millennium Falcon, et l'X-Wing commenceront à la page 11 de ce manuel. Reportez vous à la page 8 pour les directives sur l'écran de Sélection.

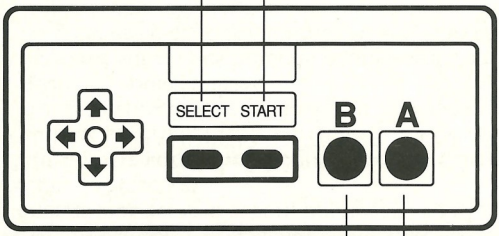


- Pour escalader les échelles.
- Pour passer par les portes et rentrer dans les ascenseurs.

- Pour déplacer votre personnage vers la gauche.

- Pour déplacer votre personnage vers la droite.

- Pour se baisser ou s'accroupir.
- Pour descendre des échelles.



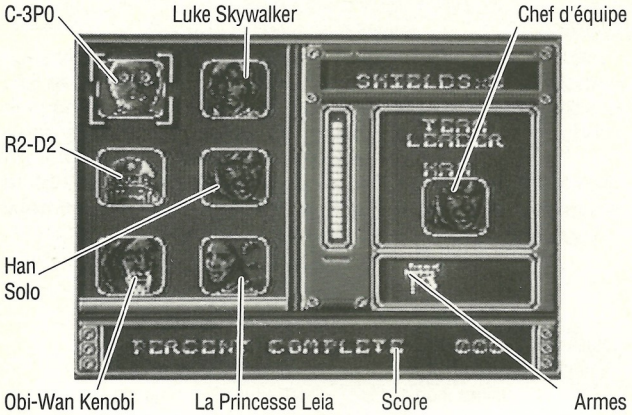
- Ecran de Sélection.
- Pour faire une pause. Appuyez de nouveau pour continuer.

- Pour tirer.
- Pour utiliser le Lightsaber. (seulement pour Luke)
- Pour courir. Appuyez sur le Bouton B tout en marchant et cela vous permettra de courir.

- Pour sauter.
- Appuyez sur le Bouton A sans relâcher pour sauter plus haut.

Mouvement Spécial : saut très long : Appuyez sur le Bouton B, courez dans la direction de votre saut, et ensuite appuyez sur le Bouton A sans le relâcher pour sauter.

Pour Eviter les Ecrans de Texte : appuyez sur n'importe quel bouton et la vitesse du texte s'accélèrera pendant les scènes de transition. En appuyant de nouveau sur un bouton vous avancerez à l'écran suivant ou vous retournerez au jeu.



Ecran de sélection

Pendant tout écran d'action, appuyez sur SELECT pour voir l'écran de Sélection.

Pour choisir votre chef d'équipe ou votre arme :

- Utilisez la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE pour déplacer le curseur et pour souligner le personnage ou l'arme que vous voulez utiliser.
- Appuyez sur un des boutons pour choisir votre personnage ou votre arme et pour retourner au jeu. Han et Leia ne peuvent pas être sélectionnés à moins qu'ils ne soient déjà dans votre équipe.

Vous ne pouvez pas accéder à l'écran de Sélection quand :

- Votre personnage est en l'air, soit en train de voler ou de tomber.
- Vous êtes à bord du Millennium Falcon ou de l'X-Wing dans l'espace.

- Vous êtes dans l'X-Wing en train de lancer votre attaque finale sur la Death Star.

Pour utiliser C-3P0, R2-D2 ou Obi-Wan Kenobi :

- Utilisez la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE pour déplacer le curseur et pour souligner le personnage de votre choix.
- Appuyez sur le Bouton A et le personnage vous donnera un message, ou il exécutera une tâche précise.

C-3P0

- Son message sera affiché. Appuyez sur n'importe quel bouton pour revenir à l'écran de Sélection.
- Ses commentaires vous mettront souvent sur la bonne voie.

R2-D2

- Bien qu'il ne parle pas, C-3P0 peut interpréter ses messages.
- Après avoir atteint la salle des commandes de la Death Star il peut vous montrer le plan des labyrinthes de la Death Star.

Obi-Wan Kenobi

- Ses messages possèdent la sagesse d'un Chevalier Jedi.
- Il peut utiliser la Force pour ressusciter cinq fois Han ou la Princesse Leia.

Comment Marquer des Points

Votre score est basé sur le pourcentage des tâches que vous avez accomplies. Il n'est pas nécessaire d'avoir terminé chaque segment du jeu afin de passer à un segment supérieur. Vous pouvez très bien finir le jeu et détruire la Death Star sans avoir obtenu 100%. Les joueurs invétérés se doivent d'essayer d'atteindre les 100%. Votre score apparaît sur l'écran de Sélection quand vous avez fini de jouer à un niveau et que vos objectifs ont été atteints. Il est possible de traverser plusieurs caves sans pour autant atteindre tous les objectifs qui contribuent à votre score. Plus votre score est bas, plus il vous sera difficile de finir le jeu.

Tatooine

Le Désert de Tatooine est une zone dévastée, peuplée de créatures dangereuses. Vous êtes accompagné de votre nouveau droïde, C-3P0, et vous recherchez le droïde fugitif R2-D2. Les caves sont très dangereuses. Vous aurez besoin de réflexes rapides et peut-être bien d'un meilleur pistolet pour vous en sortir.

Ce segment débute avec Luke à bord du Landspeeder. Chaque fois que le Landspeeder est touché, le niveau d'énergie de Luke diminue. Vous verrez une barre qui le symbolise dans le coin gauche en haut de l'écran. Quand le niveau se vide, Luke perd une de ses vies. Guidez votre Landspeeder vers les différentes entrées et évitez les banthas et les turrets ennemis.

Le Désert de Tatooine est composé d'un sandcrawler, de plusieurs caves, et du spaceport (port spatial du désert) de Mos Eisley. Accumulez autant de protections et de vies que possible. Cela vous servira plus tard. Ci-dessous vous trouverez la liste des habitants et des objets les plus intéressants sur Tatooine :

- Des protections pour le Millennium Falcon
  (Vous en aurez besoin pour le Champ d'Astéroïdes).
- R2-D2
- Obi-Wan Kenobi
- Le Lightsaber de Luke
- Han Solo

Une fois que vous montez à bord du Millennium Falcon vous partirez de Tatooine, que vous ayez fini votre exploration de Tatooine ou non.

Les Contrôles du Landspeeder

- Pour déplacer le Landspeeder vers le haut de l'écran.
- Pour faire une pause. Appuyez de nouveau pour continuer.

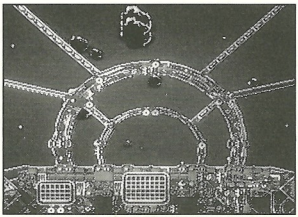
SELECT START

B A

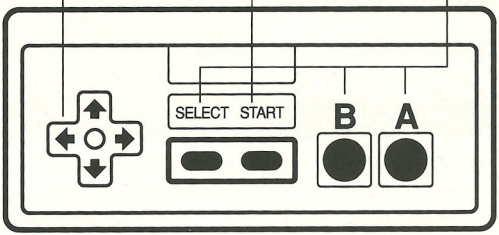
- Pour déplacer le Landspeeder à droite ou à gauche de l'écran.
- DIAGONALE. Pour déplacer le Landspeeder en diagonale sur l'écran.
- Pour déplacer le Landspeeder vers le bas de l'écran.
- Pour augmenter la vitesse du Landspeeder.
- Non utilisé.

Le Champ d'Astéroïdes

Maintenant que vous êtes à bord du Millennium Falcon, vous vous retrouvez au milieu d'un champ d'astéroïdes qui n'est pas indiqué sur la carte. Ce sont les débris de la planète Alderaan, détruite par la nouvelle Death Star de l'Empire. Manœuvrez le Falcon à travers les astéroïdes, en essayant d'en éviter le plus possible. Vous ne pouvez pas faire feu tant que vous êtes dans le champ d'astéroïdes.

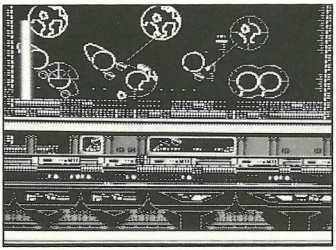


Deux collisions avec un astéroïde et le Falcon perd une protection. Si vous perdez toutes vos protections le jeu se termine. Si vous réussissez à naviguer à travers le champ, vous vous retrouverez prisonnier du rayon redoutable de la Death Star.



La Death Star

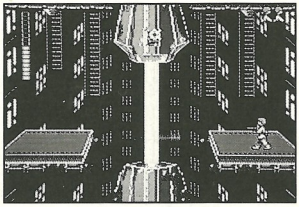
Avant de pouvoir sauver la Princesse Leia ou même attaquer l'Empire, vous devez sortir du Hangar.



La salle des commandes de la Death Star.

La Death Star est un labyrinthe traître et tortueux. Trouvez d'abord la salle des commandes. Si vous avez amené R2-D2 de Tatooine, vous pouvez utiliser ses talents pour accéder au réseau informatique de l'Empire et pour obtenir un plan détaillé de la Death Star.

Rayon

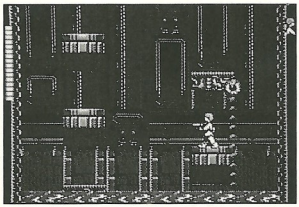


Vous devez mettre hors d'action le rayon avant que le Millennium puisse quitter la Death Star.

Cellule dans la Death Star, Couloir Numéro Deux

La Princesse Leia va être exécutée à moins que vous ne retrouviez votre chemin dans le labyrinthe complexe de la Death Star afin de la libérer.

Poubelle Automatique

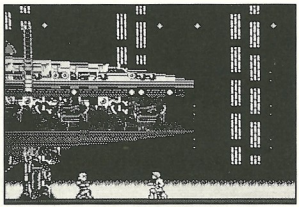


Maintenant que vous avez libéré la Princesse Leia, traversez la prison pour aller vers la poubelle automatique.

Ce système compliqué est votre seule voie d'accès vers la sortie. Ça sent pas bien bon tout ça. Vous n'avez qu'à demander à Han....

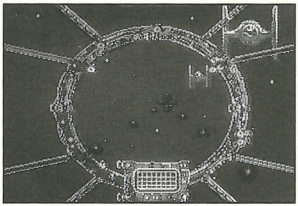
Vous avez enfin traversé cette machinerie, seulement pour découvrir qu'un monstre extraterrestre s'est installé dans la poubelle automatique.

Le Hangar de la Death Star

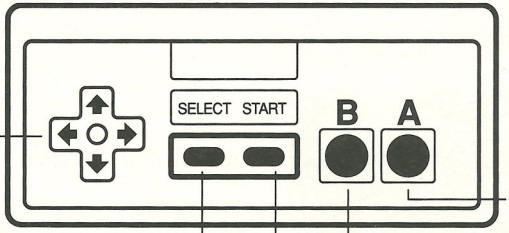


Pouvez-vous retourner au Millennium Falcon ? Le labyrinthe de la Death Star est protégé par des extraterrestres des plus bizarres au service de l'Empire. Ceux qui ont des épines mortelles doivent être évités à tout prix.

Le Tireur de Projectiles du Millennium Falcon



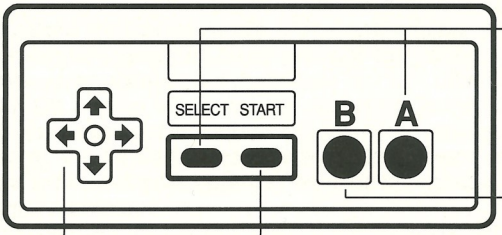
En vous échappant de la Death Star à bord du Millennium Falcon, vous vous battrez avec plusieurs cohortes d'ennemis TIE qui essaieront de bloquer votre fuite vers la Base Rebelle de Yavin.



- Non utilisé.
- Appuyez sur la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE pour déplacer le curseur de tir sur l'écran.
- Non utilisé.
- Pour faire une pause. Appuyez de nouveau pour continuer.
- Pour déclencher les lasers du Millennium Falcon.

Les Contrôles du Pilote de l'Avion X-Wing

En tant que membre de l'Alliance, votre première mission sur la Base Rebelle est de participer à l'attaque de la Death Star. Vous devez piloter un X-Wing. R2-D2 pourra générer un nombre limité de nouvelles protections s'il vous accompagne.



• Non utilisés.

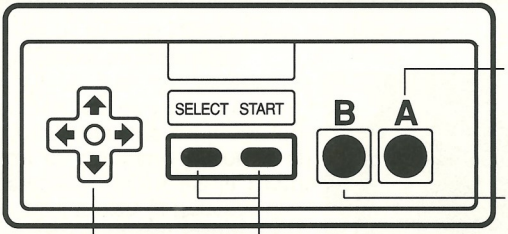
• Pour déclencher les lasers de l'X-Wing.

• Appuyez sur la MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE pour déplacer le curseur de tir sur l'écran. Continuez à diriger la MANETTE pour piloter le vaisseau dans la direction du curseur de tir.

• Pour faire une pause. Appuyez de nouveau pour continuer.

L'assaut contre l'Empire a commencé. A bord de votre X-Wing, détruisez n'importe lequel des défenseurs de l'Empire. Si R2-D2 est avec vous vos chances de réussir sont bien meilleures.

Les Contrôles de l' X-Wing sur la Death Star

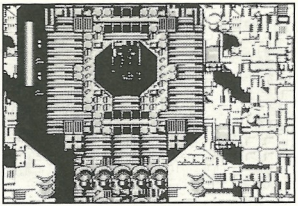


• Pour lancer les torpilles laser vers la Death Star.

• Pour déclencher les lasers de l' X-Wing.

• Pour déplacer l'X-Wing

• Non utilisés.



Maintenant votre mission touche à sa fin. Guidez l'X-Wing à travers la tranchée dangereuse et détruisez la Death Star en éliminant le port et en provoquant une explosion nucléaire en chaîne. Votre X-Wing est armé de chargements illimités de torpilles laser.

Bonne chance. Que la Force soit avec vous.

Appendice A : l'Alliance des Rebelles

Vos Personnages :

Luke Skywalker — Ses projets de rentrer à l'académie pour devenir pilote ont été bouleversés à jamais par l'Empire. Vous commencez le jeu avec Luke comme personnage principal - avec trois vies, et un petit pistolet. Le coin en haut à droite de l'écran indique combien de vies il reste à Luke. Vous devez utiliser Luke plus que tout autre personnage car il peut créer jusqu'à sept vies supplémentaires. Quand tous les Lukes sont morts, le jeu est fini.

Han Solo — Pilote expérimenté, et parfois agent de contrebande. Han pilote le Millennium Falcon. Si Han ne fait pas partie de votre équipe, Chewbacca le remplacera comme pilote. Han est plus fort que Luke, mais utilisez-le avec prudence car il n'a qu'une vie.

La Princesse Leia Organa — Si vous la délivrez de sa cellule sur la Death Star, vous réaliserez qu'elle vous sera bien utile dans certaines situations. Comme Han, utilisez-la rarement car elle ne peut pas obtenir de vie supplémentaire.

Obi-Wan Kenobi — Le dernier des Chevaliers de Jedi. Le vieux Ben Kenobi, tel qu'on l'appelle sur Tatooine, est un personnage de grande valeur pour votre équipe. Lui seul peut vous aider à trouver le Lightsaber, et à utiliser la Force pour redonner vie à Han et à Leia.

C-3P0 — Un droïde nerveux mais bien instruit. Il ne possède pas un très grand sens de l'aventure mais il se rattrape avec ses connaissances encyclopédiques.
R2-D2 — Nous vous recommandons de ne pas partir de Tatooine sans lui. R2-D2 peut régénérer les protections de l'X-Wing. Il peut aussi accéder au réseau informatique Impérial sur la Death Star et vous permettre de découvrir les plans des deux couloirs.

Appendice B : l'Empire

Voici la liste de vos ennemis :

Jawas - dans la rue Mos Eisley
Banthas - sur Tatooine
Sandpeople - sur Tatooine
Insectoïdes volants - dans les caves de Tatooine
Rats Womp - dans les caves de Tatooine
Limaces géantes- dans les caves de Tatooine
Chasseurs de primes - dans le bar
Boba Fett - dans la rue Mos Eisley
Stormtroopers - partout
Droïdes divers - partout

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI FRANCE garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur Nintendo avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront au choix de BANDAI FRANCe, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cassette ou sur les jeux NINTENDO, appelez : 16 (1) 34.40.33.33.

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B.V. ("BANDAI") garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK ("Cartouche") (à l'exception des accessoires de cartouches) ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à :

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Trade Mart. B.P. 271
1020 Bruxelles
BELGIQUE

Les cartouces retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI, ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez BANDAI/Nintendo Service au no. 02/478.92.08 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

Le Générique

Equipe de Lucasfilm Games

Conçu par Akila J. Redmer
Contribution à la réalisation de Kalani Streicher, Kelly Flock et Mike Ebert
Paysages d'Harrison Fong, Armand Cabrera, et Jon Knoles
Animation des personnages de Jon Knoles, et Gary Winnick
Produit par Akila J. Redmer et Howard Phillips
Emballage et direction artistique de Rick Strand
Production du manuel d'utilisation de Mark Shepard
Documentation de Kelly Flock
Revu et corrigé par Judith Lucero
Président de Lucasfilm Games : Doug Glen
Marketing de Cynthia Wuthmann et Mary Bihr
Testeur en Chef : "Purple" Hampton

Equipe de Beam Software Pty., Ltd.

Programmeur en chef, Andrew Carter
Séquences de vol programmées par Trevor Nuridin
Séquences cinématographiques programmées par Jeff Kamenek
Programmation supplémentaire de Bill McIntosh et Damian Morton
Animation des personnages de Holger Liebnitz et Grant Arthur
Production de Ian Malcolm
Musique et effets sonores de Marshall Parker
Outils de programmation de Philip Mitchell
Support Informatique de Gavan Anderson
Testing de Ann Davie
Président de Beam : Alfred Milgrom

Nos remerciements à George Lucas

⚠ ATTENTION : ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à une défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

©, ® & ™1991 LUCASFILM LTD. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN. GEBRUIKT ONDER AUTORISATIE. STAR WARS en alle andere bedenksels van het spel zijn ofwel geregistreerde handelsmerken van handelsmerken van Lucasfilm Ltd. Lucasfilm Games is een handelsmerk van de LucasArts Entertainment Company.

Voorzorgsmaatregelen

1 Dit is een precisie Game Pak. Stel het niet bloot aan extreme hitte of koude. Haal het niet uit elkaar, laat het niet vallen en vrijwaar het van schokken.

2 Houd de terminals droog en schoon. Raak ze niet aan met blote handen.

3 Maak het Game Pak niet schoon met oplosmiddelen zoals verfverdunner, wasbenzine of alcohol.

4 Wij achten het niet raadzaam om Uw NES op televisie monitoren met achtergrond projectie te gebruiken, omdat inbranden van het beeld kan voorkomen.

Licensed by NINTENDO®
for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM®

JVC

EPISODE IV NIEUWE HOOP

Het is een periode van burgeroorlog. Ruimteschepen van de rebellen voeren aanvallen uit van een verborgen basis, zij hebben hun eerste overwinning behaald tegen het boze Galactische Keizerrijk. In het gevecht hebben spionnen van de rebellen de geheime plannen weten te stelen van het definitieve wapen van het Keizerrijk, de Death Star, een gepantserd ruimtestation met genoeg kracht om een hele planeet te vernietigen.

Achtervolgd door de sinistere agenten van het Keizerrijk, snelt prinses Leia in haar ruimteschip huiswaarts, zij bewaakt de gestolen plannen die haar volk kunnen redden en de vrijheid herstellen voor de melkweg.

Hoe te beginnen	25
Luke, Han & Leia besturing	26
Keuzescherm	28
Puntenscore	29
Tatooine	30
Landspeederbesturing	31
Astroïdenveld	31
Death Star	32
Millennium Falcon schutterbesturing	34
X-wing pilootbesturing	34
X-wing besturing op Death Star	35
Het Rebellen Verbond	36
Het Keizerrijk	37

Spelverantwoording:
Ontworpen en ontwikkeld door Lucasfilm Games.
Geprogrammeerd door BEAM Software Pty. Ltd.

Hoe te beginnen

Voordat je je Nintendo Entertainment System aanzet, plaats je de STAR WARS cassette erin; zet nu je Control Deck aan. Druk op START en de openingsscène begint waarin de leefcapsule met C-3PO en R2-D2 van boord ontsnapt naar de Tatooine woestijn. Als je deze openingsscène wilt overslaan en direct aan het spel wilt beginnen, druk je nog een keer op START.

Aantal spelers: STAR WARS is een spel voor één speler. Maar je kunt met twee vrienden om de beurt spelen als Luke, Han of Prinses Leia.

Einde Spel: Het spel is voorbij wanneer je al je Luke Skywalker levens kwijt bent of wanneer de Millennium Falcon of X-wing vernietigd is.

Continue Yes: Het spel begint opnieuw vanaf het begin van het level waarin je was.

Je behoudt al je figuren, je voorwerpen van de voorgaande levels en je puntentelling. Luke begint opnieuw met drie levens.

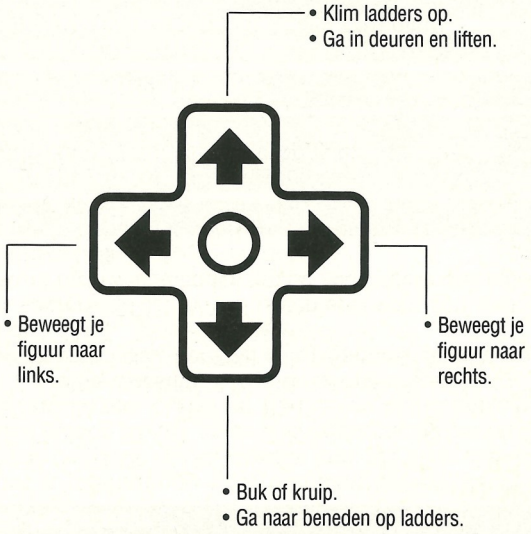
Continue No: Het spel stopt en de titel verschijnt.

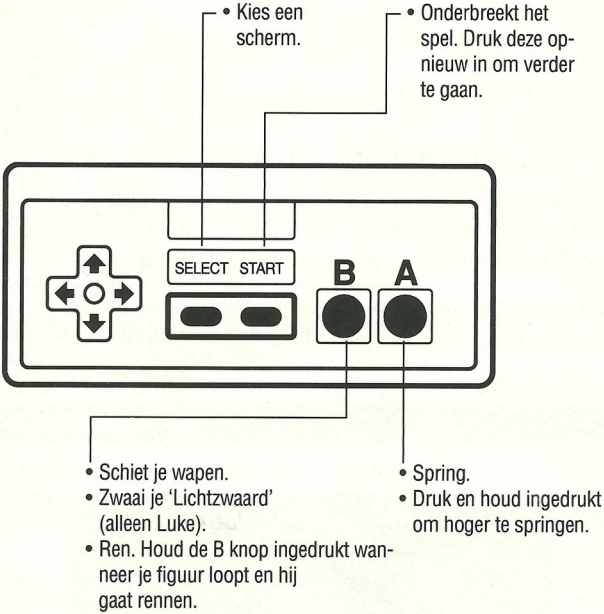
Er zijn slechts een beperkt aantal 'continues' beschikbaar. Wanneer je al je 'continues' hebt gehad, verschijnt het 'Game Over' beeld zodra je al je levens hebt verspeeld.

Luke, Han & Leia besturing

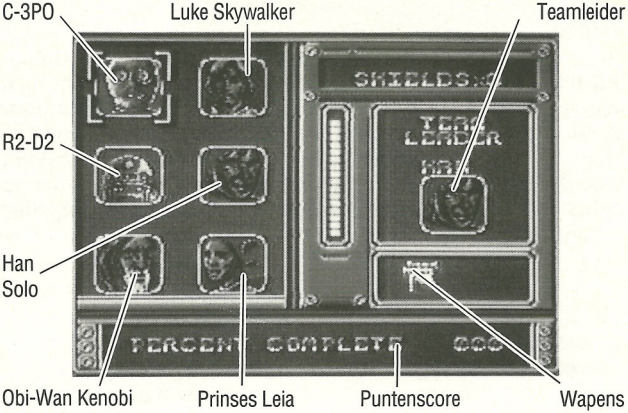
Terwijl je door de spelschermen gaat, draait bijna al de actie in het STAR WARS Nintendo spel om Luke Skywalker, Han Solo of Prinses Leia. Je kunt C-P3O, R2-D2 of Obi-Wan niet bedienen.

Lees s.v.p. eerst alles over de controller om te begrijpen hoe je je figuren kunt gebruiken. Hoe je de 'Land-speeder' en Millennium Falcon kunt bedienen, staat beschreven op pagina 31 van de handleiding. Hoe je de X-wing kunt bedienen, staat op pagina 34. Hoe je het 'Select Screen' moet gebruiken, kun je vinden op pagina 28.





Speciale Beweging: ver springen: Houd de B knop ingedrukt en ren in de richting waarin je wilt springen, druk dan op de A knop en houd die ingedrukt om te springen.
Sla tekstscherm over: je kunt elke knop indrukken om de tekst in het overgangsscherm sneller te laten gaan. Als je een willekeurige knop nog een keer indrukt, ga je door naar het volgende scherm of terug naar het spel.



Keuzescherm

Je kunt het Keuzescherm oproepen in elk actiescherm door te drukken op de Selectknop

Om je teamleider of wapen te kiezen:

- Gebruik de vierpuntsdruktoets om de cursor te bewegen en om de figuur of wapen te doen oplichten.
- Je kunt op elke knop drukken om je speler of wapen te kiezen en weer terug te keren naar het spel. Han en Leia kunnen niet gekozen worden totdat ze zich bij je gevoegd hebben.

Je kunt het Keuzescherm niet oproepen wanneer:

- je figuur in de lucht is, vliegend of vallend.
- je aan boord bent van de Millennium Falcon of X-wing in de ruimte.
- je in de X-wing bezig bent aan je laatste aanval op de Death Star.

Om C-3PO, R2-D2 of Obi-Wan Kenobi te gebruiken

- Gebruik de vierpuntsdruktoets om de cursor te bewegen en om de figuur te doen oplichten.
- Druk op de A knop en de figuur geeft je zijn boodschap of voert zijn speciale taak uit.

C-3PO

- Zijn laatste boodschap wordt getoond. Een druk op een willekeurige knop brengt je terug naar het Keuzescherm.
- Zijn commentaar stuurt je vaak in de goede richting.

R2-D2

- Hoewel hij niet kan spreken, vertaalt C-3PO wel zijn boodschappen.
- Nadat je de controlekamer van de Death Star hebt bereikt, kan hij je de kaart tonen van de gangen van de Death Star.

Obi-Wan Kenobi

- Uit zijn boodschappen spreekt de wijsheid van een Jedi Ridder.
- Hij kan de Force gebruiken om Han of Prinses Leia 5x te laten herrijzen.

Puntenscore

Je score is gebaseerd op het percentage taken die je vervuld hebt. Het is niet noodzakelijk om ieder deel van het spel te voltooien, voordat je wordt toegestaan om naar het volgende level te gaan. Je kunt het spel zelfs voltooien en Death Star vernietigen met minder dan 100%. Topspelers moeten proberen 100% te behalen.

Je score wordt bijgewerkt op het Keuzescherm nadat je een level hebt uitgespeeld en het je gelukt is om het doel te bereiken. Het is bijvoorbeeld mogelijk om door verschillende grotten te spelen zonder de doelen te vinden die bij je punten worden opgeteld. Maar hoe minder punten, hoe moeilijker het is om het spel succesvol te voltooien.

Tatooine

De Tatooine Woestijn is een verlaten wildernis die wordt bewoond door gevaarlijke schepsels. Vergezeld van je nieuwe droid, C-3PO, ben je op zoek naar de verdwaalde droid, R2-D2. De grotten zijn erg gevaarlijk. Je hebt snelle reflexen en misschien een beter pistool nodig om ze allemaal te doorkruisen.

Dit onderdeel begint met Luke in de landspeeder. Terwijl Luke in de landspeeder zit, zal alle schade aan de landspeeder zijn energieniveau beïnvloeden. Er bevindt zich een energiebalk in de linker bovenhoek van het scherm. Wanneer deze leeg is, is een leven van Luke opgebruikt. Manoeuvreer je landspeeder naar de verschillende ingangen en vermijd banthas en vijandige geschutskoepels.

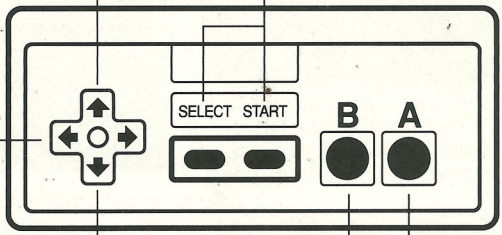
In de Tatooine woestijn vind je een zandkruiper, vele grotten en het ruimtestation van Mos Eisley. Verzamel zoveel mogelijk schilden en extra levens als je kunt - ze komen later van pas. Een paar interessante bewoners en stukken die je kunt vinden op Tatooine:

- Schilden voor de Millennium Falcon (die heb je nodig voor de Astroïden Gordel)
- R2-D2
- Obi-Wan Kenobi
- Luke's Lichtzwaard
- Han Solo

Het maakt niet uit hoeveel je van Tatooine hebt verkend, wanneer je eenmaal aan boord van de Millennium Falcon bent, verlaat je Tatooine.

Landspeederbesturing

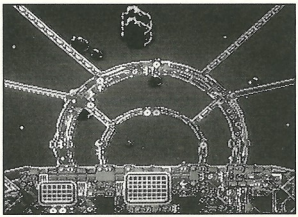
- Beweegt de landspeeder naar de bovenkant van het scherm.
- Pauze. Druk deze opnieuw in om verder te gaan.



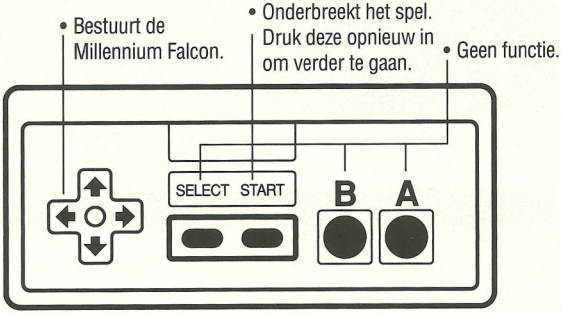
- Beweegt de landspeeder naar rechts of links op het scherm.
- DIAGONAAL - Beweegt de landspeeder diagonaal over het scherm.
- Beweegt de landspeeder naar de onderkant van het scherm.
- Versnelt de landspeeder
- Geen functie.

Astroïdenveld

Je bent nu aan boord van Millennium Falcon en plotseling kom je uit hyperspace in een niet in kaart gebracht astroïdenveld terecht. Het zijn de overblijfselen van de planeet Alderaan, die door de nieuwe Death Star van het Keizerrijk is vernietigd. Manoeuvreer Falcon door de astroïden en vermijd ze zoveel mogelijk. Je kunt niet vuren in het astroïdenveld. Elke botsing met een

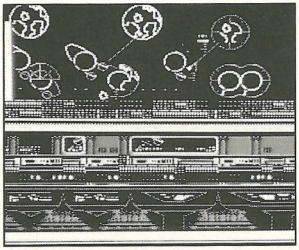


astroïd kost Falcon een schild. Als je al je schilden verliest, is het spel afgelopen. Als je met succes door het veld navigeert, ontdek je dat je vastzit in de gevreesde trekstraal van Death Star.



Death Star

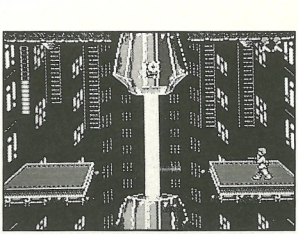
Voordat je Leia kunt redden of zelfs maar kunt denken om een slag toe te brengen aan het Keizerrijk, moet je een ontsnappingsroute vinden uit de hangar.



Death Star Control Room

Death Star is een verradelijk doolhof van gangen en liften. Je moet eerst de Control Room vinden. Als je R2-D2 hebt meegenomen van Tatooine, kun je zijn mechanisme gebruiken om het Imperial Computer Network af te tappen en een gedetailleerde kaart van het binnenste van Death Star te projecteren.

Tractor Beam

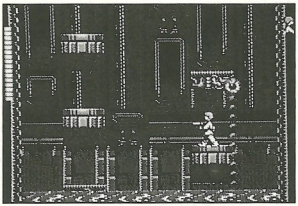


Je moet de trekstraal onklaar maken voordat de Millennium Falcon Death Star kan verlaten.

Death Star Cell Block/Hallway Two

Prinses Leia zal worden geëlimineerd, tenzij jij de weg kunt vinden door het ingewikkelde doolhof van de gevangenis van Death Star en haar kunt bevrijden.

Trash Compactor

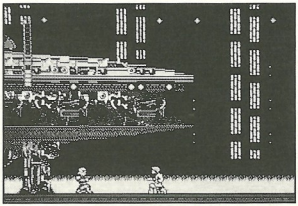


Nu je prinses Leia hebt gered, ga je door de rest van de gevangenis naar de Trash Compactor.

Het ingewikkelde vuilverwerkingssysteem op Death Star is je enige uitweg nadat je prinses Leia hebt gered. En het ruikt ook niet erg aangenaam. Vraag dat maar aan Han...

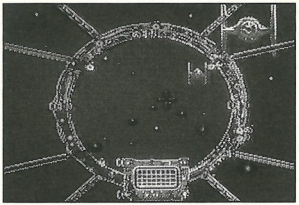
Je bent zonder kleerscheuren door alle machines gekomen om te ontdekken dat een vreemd beest zich heeft genesteld in de Trash Compactor.

Death Star Hangar

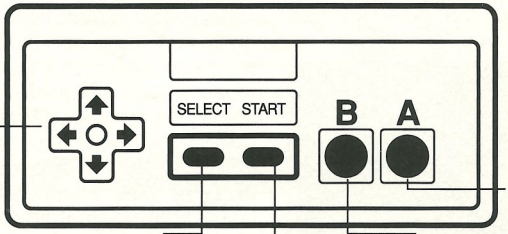


Kun je terugkomen naar de Millennium Falcon? Het doolhof van Death Star Hangar wordt bewaakt door een aantal wonderbaarlijke levensvormen in dienst van het Keizerrijk. De dodelijke punten moeten tot elke prijs worden vermeden.

Millennium Falcon schutterbesturing



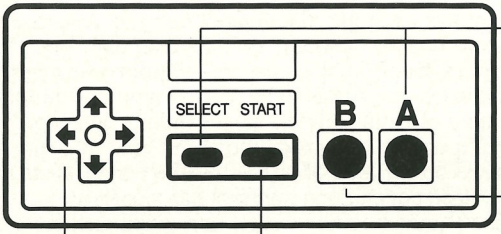
Terwijl je aan boord van Millennium Falcon Death Star ontvlucht, moet je golf na golf vijandige TIE-jagers bevechten, die proberen je vlucht naar het rebellenkamp op Yavin te blokkeren.



- Druk op de vierpuntsdruktoets om de cursor over het scherm te bewegen.
- Geen functie.
- Onderbreekt het spel. Druk deze opnieuw in om verder te gaan.
- Vuurt Millennium Falcon lasers.
- Geen functie.

X-wing pilootbesturing

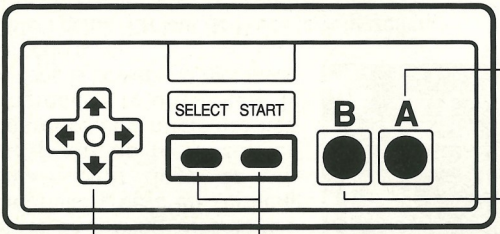
In het rebellenkamp is je eerste opdracht om je als lid van het Verbond aan te sluiten bij de aanval op Death Star van het Keizerrijk. Je hebt een X-wing toegewezen gekregen. R2-D2 kan een beperkt aantal schilden vernieuwen — als hij tenminste bij je is.



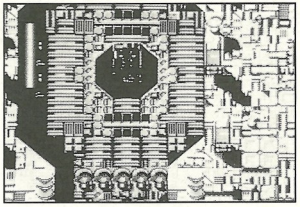
- Geen functie.
- Vuurt X-wing lasers.
- Druk op de vierpuntsdruktoets om de cursor over het scherm te bewegen. Blijf drukken op de vierpuntsdruktoets om het schip in de richting van de cursor te bewegen.
- Onderbreekt het spel. Druk deze opnieuw in om verder te gaan.

De aanval op het Keizerrijk is begonnen. Geef de verdedigers van het Keizerrijk van katoen in je X-wing. Met R2-D2 aan je zijde merk je dat je kansen op succes aanmerkelijk verbeteren.

X-wing besturing op Death Star



- Vuurt lasertorpedo's naar Death Star.
- Vuurt X-wing lasers.
- Beweegt X-wing.
- Geen functie.



Nu is je missie in de slotfase. Stuur de X-wing door de verraderlijke groeve en vernietig Death Star door de uitlaatpoort op te blazen en daardoor een nucleaire kettingreactie te ontsteken. Je X-wing is bewapend met lasertorpedo's.

Veel geluk. En laat de Force je vergezellen.

Aanhangsel A: Het Rebellen Verbond

Je figuren:

Luke Skywalker — Zijn plannen om naar de academie te gaan en een gevechtspiloot te worden, werden voor altijd verijdeld door het keizerrijk. Je begint met Luke als je hoofdfiguur — met drie levens en een klein pistool. Het aantal levens dat Luke nog over heeft wordt getoond rechtsboven op het scherm. Je moet Luke meer dan de andere figuren gebruiken omdat hij extra levens kan verzamelen — tot maximaal vijf. Als alle levens van Luke zijn opgebruikt, is het spel afgelopen.

Han Solo — een afgezwaaide gevechtspiloot, soms een smokkelaar. Han bestuurt de Millennium Falcon. Als Han niet tot jouw groep behoort, zal Chewbacca je vliegen. Han is een sterkere figuur dan Luke — maar gebruik hem met beleid omdat hij slechts één leven ter beschikking heeft.

Prinses Leia Organa — Als je haar uit de gevangenis van Death Star redt, zul je ontdekken dat zij een handig figuur is in bepaalde situaties. Net als Han moet je haar spaarzaam gebruiken omdat ze geen extra levens kan verzamelen.

Obi-Wan Kenobi — de laatste Jedi Ridder. Oude Ben Kenobi, zoals men hem kent op Tatooine, zal een zeer waardevolle toevoeging zijn aan jouw groep. Hij is de sleutelpersoon om

het lichtzwaard te bemachtigen en om de Force te gebruiken om Han en Leia weer tot leven te brengen.
C-3PO — een nerveuze maar goed opgevoede droid. C-3PO mist gevoel voor avontuur, maar dat maakt hij meer dan goed met zijn encyclopedische kennis.
R2-D2 — We raden je aan Tatooine niet te verlaten zonder hem. R2-D2 kan de schilden op je X-wing vernieuwen. Hij is ook in staat om het Imperial Computer Network op Death Star af te tappen en je de plattegronden van de gangen te laten zien.

Aanhangsel B: Het Keizerrijk

Een overzicht van je vijanden

Jawas - Mos Eisley Straat
Banthas - Tatooine
Zandvolk - Tatooine grotten
Vliegende Insectoids - Tatooine grotten
Buidelratten - Tatooine grotten
Reuze slakken - Tatooine grotten
Premiejagers - Cantina
Boba Fett - Mos Eisley Straat
Stormtroepen - overal
Verschillende Droids - overal verspreid

90 DAGEN GARANTIE

Nintendo Entertainment System GAME PAKS

BANDAI B.V. (BANDAI) garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak ("Pak)") (met uitzondering van Game Pak Accessoires) gedurende90 dagen na aankoop geen materiaal- of constructiefouten zal vertonen.Indien toch een fout optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.	BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur	Nintendo Service-Monteur
Postbus 564	Trade Mart B.P. 271
3430 AN Nieuwegein	1020 Brussel
NEDERLAND	BELGIË
Tel. 03402-51353	Tel. 02-478.92.08

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de BANDAI/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03402-51353 (Nederland), of 02/478.92.08 (België).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

Game Credits

Lucasfilm Games Team:

Oorspronkelijk spelontwerp door Akila J. Redmer
Bijdragen tot het ontwerp van Kalani Streicher, Kelly Flock en Mike Ebert
Achtergrondontwerp door Harrison Fong, Armand Cabrera en Jon Knoles
Figuuranimatie door Jon Knoles en Gary Winnick
Geproduceerd door Akila J Redmer en Howard Philips
Verpakkingsontwerp en art direction van Rick Strand
Handboekontwerp en layout door Mark Shepard
Documentatie door Kelly Flock
Drukcorrectie door Judith Lucero
Nederlandse vertaling door Edgar Burcksen
Lucasfilm General Manager: Doug Glen
Produktmarketing door Cynthia Wuthmann en Mary Bihr
Hoofdtester: James "Purple" Hampton

Beam Software Ply., Ltd Team:

Hoofdprogrammeur: Andrew Carter
Vluchtscènes geprogrammeerd door Trevor Nuridin
Filmscènes geprogrammeerd door Jeff Kamenek
Aanvullende programmering door Bill McIntosh en Damien Morton
Figuuranimatie door Holger Leibnitz en Grant Arthur
Levelontwerp door Ian Malcolm
Muzikale arrangementen en geluidseffecten door Marshall Parker
Programmeringsmateriaal van Philip Mitchell
Hardware-ondersteuning van Gavan Anderson
Tests door Ann Davle
Beam General Manager: Alfred Milgrom

Speciale dank aan George Lucas

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment Systems™ (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

©, ®, & ™1991 LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. STAR WARS and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks or trademarks of Lucasfilm Ltd. Lucasfilm Games is a trademark of LucasArts Entertainment Company.

Precautions

1 This is a high precision Game Pak. Do not store it in places that are very hot or cold. Never take it apart, hit it or drop it.

2 Do not get the terminals wet or dirty. Avoid touching them with your bare hands.

3 Do not clean the Game Pak with solvents of any kind, such a paint thinner, benzene, or alcohol.

4 We recommend against using a rear projection type television with your NES as image retention on the screen may occur.

Licensed by NINTENDO®
for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

JVC

EPISODE IV
A NEW HOPE

It is a period of civil war. Rebel spaceships, striking from a hidden base, have won their first victory against the evil Galactic Empire. During the battle, Rebel spies managed to steal secret plans to the Empire's ultimate weapon, the Death Star, an armored space station with enough power to destroy an entire planet.

Pursued by the Empire's sinister agents, Princess Leia races home aboard her starship, custodian of the stolen plans that can save her people and restore freedom to the galaxy.

Getting Started	45
Luke, Han & Leia Controls	46
Select Screen	48
Scoring	49
Tatooine	50
Landspeeder Controls	51
Asteroid Field	51
Death Star	52
Millennium Falcon Gunner Controls	54
X-wing Fighter Pilot Controls	54
X-wing Controls on the Death Star	55
The Rebel Alliance: Your Characters	56
The Empire: Your Enemies	57

Game Credits:
Designed and Developed by Lucasfilm Games.
Programming by BEAM Software Pty. Ltd.

Getting Started

With your Nintendo Entertainment System turned off, insert the STAR WARS Game Pak and then turn on your Control Deck. Press START and the opening sequence of the lifepod escaping to the Tatooine Desert with C-3PO and R2-D2 aboard will begin. If you would like to skip the opening and begin play, press START again.

Number of Players: STAR WARS is a one player game. However, you and two friends can take turns playing as Luke, Han, or Princess Leia (after you find them).

Game Over: The game is over whenever you lose all of your Luke Skywalker lives or when the Millennium Falcon or X-wing is destroyed.

Continue Yes: The game starts again from the beginning of the level that you were in.

You keep all of your characters, items from previous levels, and score. Luke restarts with three lives.

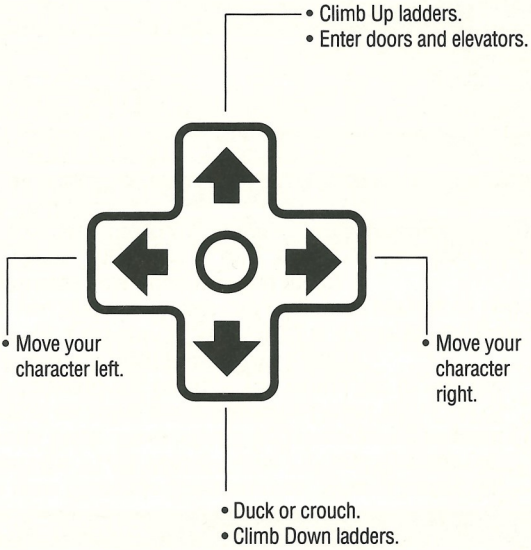
Continue No: The game will end and the title screen will appear.

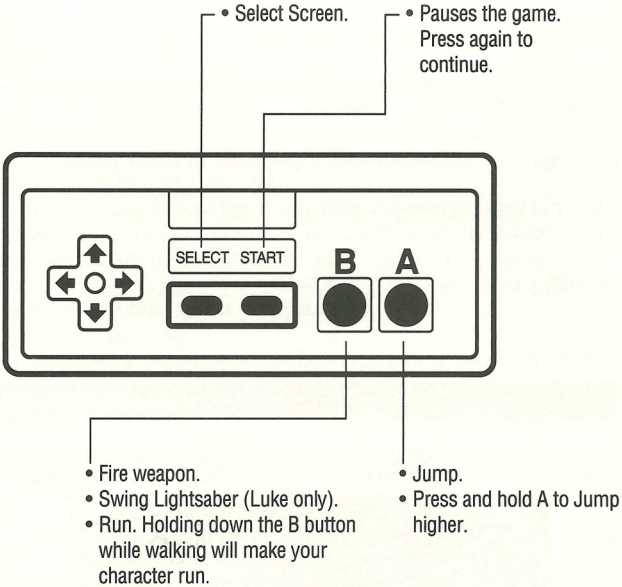
There are a limited number of continues available. When all of your continues have been used, the GAME OVER screen will appear the next time you run out of lives.

Luke, Han & Leia Controls

Most of the action in the STAR WARS Nintendo game takes place using either Luke Skywalker, Han Solo, or Princess Leia during the scrolling game sections. You cannot control C-3PO, R2-D2 or Obi-Wan.

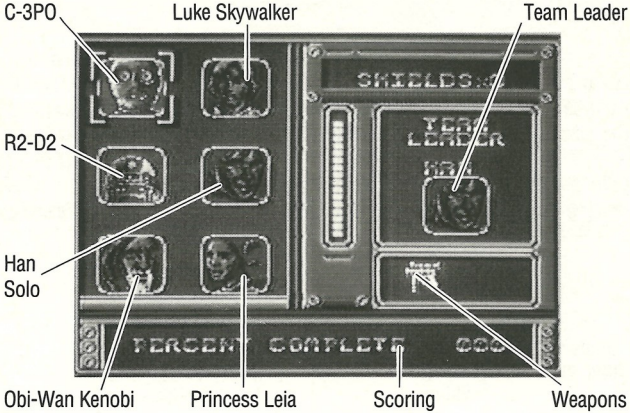
Please read about all of the player controls to understand how to use your characters. Instructions for controlling the landspeeder, Millennium Falcon, and X-wing start on page 51 of the manual. Instructions for the Select Screen are listed on page 48 of the manual.





Special Move: Long Jump: While holding down the B button, run in the direction you want to jump, then press and hold the A button to jump.

Skipping Text Screens: Pressing any button will speed up the text display in the transition screens. Pressing any button a second time will advance you to the next screen or return you to the game.



Select Screen

During any action screen, press SELECT to bring up the Select Screen.

To choose your Team Leader or Weapon:

- Use the CONTROL PAD to move the cursor and highlight the character or weapon you want.
- Press any button to choose your character or weapon and return to the game. Han and Leia cannot be selected until they have joined your party.

You cannot display the Select Screen when:

- Your character is in the air, either flying or falling.
- You are aboard the Millennium Falcon or X-wing in space.
- You are in the X-wing making the final attack on the Death Star.

To Use C-3PO, R2-D2 or Obi-Wan Kenobi:

- Use the CONTROL PAD to move the cursor and highlight the character you want.
- Press A and the character will either display its message or perform its special task.

C-3PO

- His message will be displayed. Press any button to return to the Select Screen.
- His comments often steer you in the right direction.

R2-D2

- Although he cannot speak, C-3PO interprets his messages.
- After reaching the Death Star Control Room, he can display the map of Death Star hallways.

Obi-Wan Kenobi

- His messages speak the wisdom of a Jedi Knight.
- He can use the Force to resurrect Han or Leia five times.

Scoring

Your score is based on the percentage of tasks you have completed. It is not necessary to complete every section of the game before you are allowed to move on to the next level. You may even complete the game and destroy the Death Star with less than 100%. Power players should try for 100%.

Your score is updated on the Select Screen after you play through a level and successfully complete the objective. It is possible to play through several of the caves, for example, without finding any goals which count towards your score. The lower your score, however, the harder you will find it to successfully complete the game.

Tatooine

The Tatooine Desert is a desolate wilderness, populated by dangerous creatures. Accompanied by your new droid, C-3PO, you are searching for the runaway droid, R2-D2. The caves are very dangerous. You'll need fast reflexes and perhaps a better gun to get through all of them.

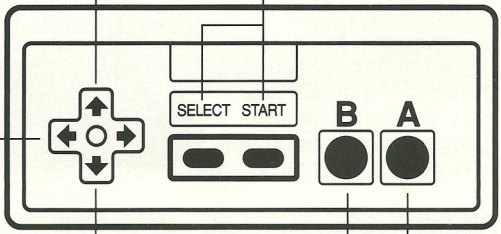
This section begins with Luke aboard the landspeeder. Any damage taken while in the landspeeder will affect Luke's energy level. There is an energy bar in the upper left-hand corner of the screen. When it reaches empty, one Luke life is gone. Guide your landspeeder to the different entrances and avoid banthas and enemy turrets.

The Tatooine Desert includes a sandcrawler, many caves, and the spaceport of Mos Eisley. Collect as many shields and extra lives as you can — they'll come in handy later. Some of the more interesting inhabitants and items to be found on Tatooine include:

- Shields for the Millennium Falcon (you need these for the Asteroid Belt)
- R2-D2
- Luke's Lightsaber
- Obi-Wan Kenobi
- Han Solo

Regardless of how much of Tatooine you have explored, once you board the Millennium Falcon you will leave Tatooine.

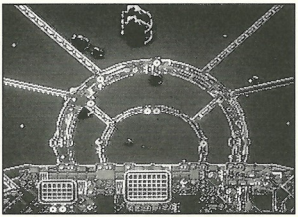
Landspeeder Controls



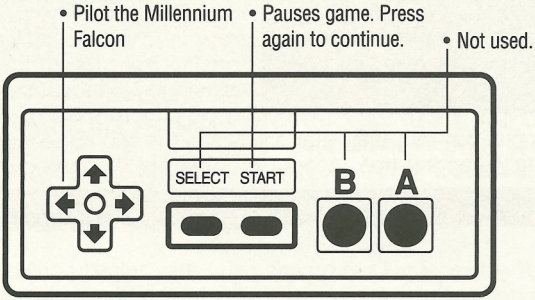
- Moves the landspeeder towards the top of the screen.
- Pause. Press again to continue.
- Moves the landspeeder right or left on the screen.
- DIAGONAL - moves the landspeeder diagonally on the screen.
- Moves the landspeeder towards the bottom of the screen.
- Accelerates the landspeeder.
- No action.

Asteroid Field

Now aboard the Millennium Falcon, you suddenly find yourself coming out of hyperspace and right into the middle of an uncharted asteroid field. It's the remnants of the planet Alderaan, destroyed by the Empire's new Death Star. Maneuver the Falcon through the asteroids, avoiding as many as you can. You cannot fire in the asteroid field. Two collisions with an asteroid costs

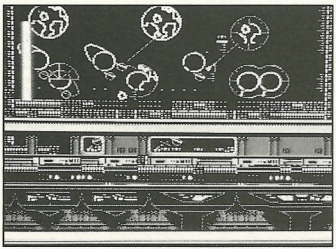


the Falcon one shield. Lose all your shields and the game is over. If you successfully navigate the field, you'll find yourself locked in the dreaded Death Star's tractor beam.



The Death Star

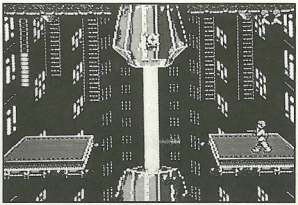
Before you can rescue Leia or even *think* about striking a blow against the Empire, you'll need to find a way out of the Hangar.



Death Star Control Room

The Death Star is a treacherous maze of hallways and elevators. Find the Control Room first. If you've brought R2-D2 along from Tatooine, you can use his ability to tap into the Imperial Computer Network to display a detailed map of the interior of the Death Star.

Tractor Beam

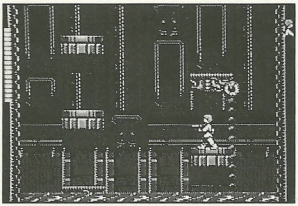


You must disable the tractor beam before the Millennium Falcon is free to leave the Death Star.

Death Star Cell Block/Hallway Two

Princess Leia is scheduled for termination, unless you can find your way through the intricate maze of the Death Star cell block and free her.

Trash Compactor

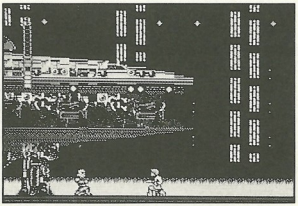


Now that you've rescued Princess Leia, get through the rest of the cell block to the trash compactor.

The complex trash disposal system aboard the Death Star is your only exit after rescuing Princess Leia. And it doesn't smell so good either. Just ask Han...

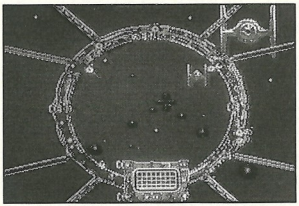
You've made it through the machinery, only to find that an alien beast has taken up residence in the trash compactor.

Death Star Hangar

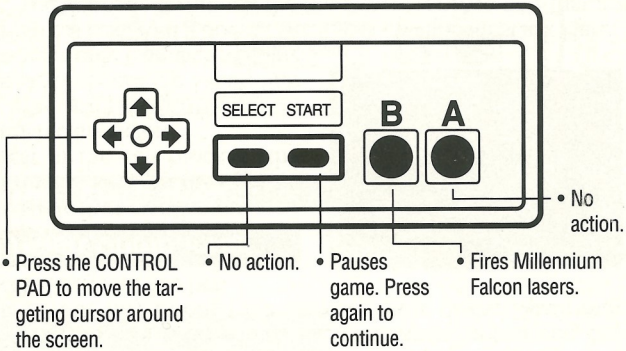


Can you make it back to the Millennium Falcon? The labyrinth of the Death Star Hangar is protected by some amazing alien life-forms in the service of the Empire. The deadly spikes should be avoided at all costs.

Millennium Falcon Gunner

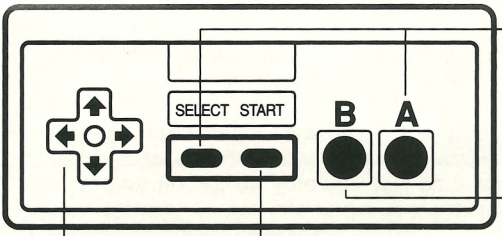


Fleeing the Death Star aboard the Millennium Falcon, you'll fight wave after wave of enemy TIE fighters seeking to block your escape to the Rebel Base at Yavin.



X-wing Fighter Pilot

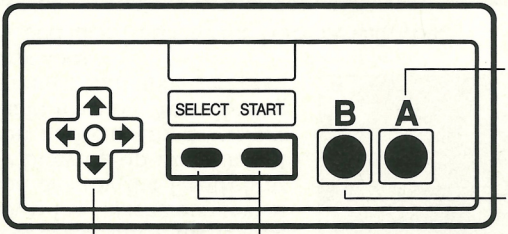
From the Rebel Base your first assignment as a member of the Alliance is to join the attack on the Empire's Death Star. You've been assigned to pilot an X-wing fighter. R2-D2 will regenerate a limited number of shields — if he's with you.



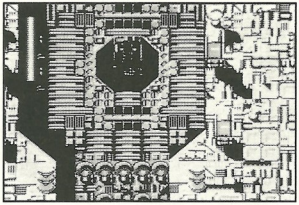
- Not used.
- Fire X-wing lasers.
- Press the CONTROL PAD to move the targeting cursor around the screen. Keep pushing the CONTROL PAD to pilot the ship in the direction the targeting cursor is moving.
- Pauses game. Press again to continue.

The assault on the Empire has begun. Run the gauntlet of Empire defenders aboard your rebel X-wing. With R2-D2 you'll find your chances of success are significantly improved.

X-wing Controls on the Death Star



- Fire laser torpedoes at the Death Star
- Fire X-wing lasers.
- Moves X-wing.
- Not used.



Now your mission is in its final stage. Guide the X-wing down the treacherous trench and destroy the Death Star by blowing up the exhaust port and causing a nuclear chain reaction. Your X-wing is armed with unlimited laser torpedoes.

Good luck. And may the Force be with you.

Appendix A: The Rebel Alliance

Your Characters:

Luke Skywalker — His plans to attend the academy and become a fighter pilot were changed forever by the Empire. You start out with Luke as your main character — with three lives and a small gun. The number of lives Luke has remaining is displayed in the upper right of your screen. You should use Luke more than any other character since he can build up extra lives — up to seven. When all your Lukes are gone the game is over.

Princess Leia Organa — If you rescue her from the Death Star cell block, you'll find she's a pretty handy character in certain situations. Like Han, you must use her sparingly, since she cannot collect extra lives.

Obi-Wan Kenobi — the last of the Jedi Knights. Old Ben Kenobi, as he's known on Tatooine, will be a very valuable addition indeed to your party. He's the key to getting the lightsaber, and to using the Force to bring Han and Leia back to life.

C-3PO — a nervous but well-educated droid. What C-3PO lacks in a taste for adventure he more than makes up for with his encyclopedic knowledge.

R2-D2 — We recommend you don't leave Tatooine without him. R2-D2 can regenerate your shields on the X-wing. He's also able to tap the Imperial Computer Network on the Death Star and show you layouts of the two hallways.

Appendix B: The Empire

A selection of your Enemies

Jawas - Mos Eisley Street
Banthas - Tatooine
Sandpeople - Tatooine caves
Flying Insectoids - Tatooine caves
Womp Rats - Tatooine caves
Giant Slugs - Tatooine caves
Bounty Hunters - Cantina
Boba Fett - Mos Eisley Street
Stormtroopers - everywhere
Various Droids - scattered throughout

Game Credits

Lucasfilm Games Team:

Original Game Design by Akila J. Redmer
Contributions to Design by Kalani Streicher, Kelly Flock and Mike Ebert
Background Art by Harrison Fong, Armand Cabrera, and Jon Knoles
Character Animation by Jon Knoles and Gary Winnick
Produced by Akila J. Redmer and Howard Phillips
Package Design and Art Direction by Rick Strand
Manual Design and Layout by Mark Shepard
Documentation by Kelly Flock
Proofreading by Judith Lucero
Lucasfilm Games General Manager: Doug Glen
Product Marketing by Cynthia Wuthmann and Mary Bihr
Lead Tester: James "Purple" Hampton

Beam Software Pty., Ltd. Team:

Lead Programming by Andrew Carter
Flight Sequences Programmed by Trevor Nuridin
Cinematic Sequences Programmed by Jeff Kamenek
Additional Programming by Bill McIntosh and Damian Morton
Character Animation by Holger Leibnitz and Grant Arthur
Level Design by Ian Malcolm
Musical Arrangements and Sound Effects by Marshall Parker
Programming Tools by Philip Mitchell

Hardware Support by Gavan Anderson
Testing by Ann Davie
Beam General Manager: Alfred Milgrom
Special Thanks to George Lucas

⚠ WARNING: ⚠

Do Not Use with Front or Rear Projection TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixes or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

11225

Distributed by Bandai

Distribué par Bandai

Printed in Japan
Imprimé au Japon